**PROCESS REPORT**

Đề tài **XÂY DỰNG HỆ THỐNG QUẢN LÝ TƯƠNG TÁC**

Sinh viên thực hiện : Đinh Văn Hoàng – Nguyễn Đức Xuân

Nội dung : Tìm hiểu, lựa chọn framework, ngôn ngữ phát triển

# Tìm hiểu Redmine

## Giới thiệu

* **Redmine** là một công cụ quản lý dự án và theo dõi lỗi trên nền web, mã nguồn mở.
* Bao gồm cả lịch và biểu đồ để quản lý deadline.
* Hỗ trợ quản lý nhiều dự án.
* Cung cấp tính năng quản lý dự án tích hợp, theo dõi, và hỗ trợ cho nhiều phiên bản.
* Redmine được viết bằng  framework Ruby on Rails.

## Tính năng

* Hỗ trợ quản lý nhiều dự án
* Kiểm soát điều khiển linh hoạt
* Hệ thống theo dõi vấn đề linh hoạt
* Biểu đồ và lịch
* Quản lý tin tức, tài liệu, file
* Thông báo qua mail và feed
* Có wiki cho mỗi dự án
* Có forum cho mỗi dự án
* Theo dõi tiến độ làm việc của dự án
* Tùy chỉnh công việc, thời gian, dự án và người dùng
* Tích hợp SCM (SVN, CVS, Git, Mercurial, Bazaar và Darcs)
* Hỗ trợ đa chứng thực
* Hỗ trợ đa ngôn ngữ
* Hỗ trợ nhiều cơ sở dữ liệu
* Hỗ trợ plugin

# Môi trường phát triển hệ thống quản lý tương tác :

* Ngôn ngữ : ruby
* Framework : Ruby on Rails
* Sẽ phát triển dựa trên Redmine.

# Những chức năng dự định bổ sung:

* Hỗ trợ process template. Hệ thống có thể hiểu được file xml mô tả quy trình của team foundation server. Có thể export quy trình tự định nghĩa sang dạng file xml.
* Hỗ trợ việc sắp xếp lịch họp nhóm.
* Cho phép thực hiện các khảo sát (survey) trong nhóm.
* Hỗ trợ việc lên kế hoạch cho dự án.
* Hỗ trợ việc họp nhóm nhằm phân chia công việc cho các thành viên trong nhóm và giải quyết các vấn đề khó trong dự án.
* Hỗ trợ việc theo dõi diễn biến của dự án. Sử dụng các biểu đồ như burndown chart.
* Xây dựng thời gian biểu cá nhân
* Tạo lịch nhóm
* Đồng bộ hóa lịch cá nhân với google calendar

## Khó khăn

* 1. Việc cài đặt Redmine khá là phức tạp
  2. Chưa học qua về ngôn ngữ Ruby việc phát triển về sau sẽ gặp nhiều khó khăn, tốn nhiều thời gian